

### blic visé

vébutant en microcontrôleurs out utilisateur de cartes Arduino bricoleur, artiste, professeur) qui ouhaite approfondir ses connaisances

tudiant en électronique

### ncurrence

ecteur de ce livre, **en français**, rendra la programmation des ocontrôleurs. C'est un sujet ement oublié dans les autres livres se limitent à décrire comment necter les cartes et à donner ques programmes élémentaires.

### omotion

e dédiée à ce livre sur le site ektor : fichiers complémentaires, s & astuces, vidéos de l'Arduino qué, forum...

ww.elektor.fr/enervuino

## ractéristiques

de: G62041

BN: 978-2-86661-190-3

ngue : français

rmat:  $14 \times 21 \text{ cm}$ 

re pages: 352

x: 39,50 €

rution : février 2013

# Maîtrisez les microcontrôleurs à l'aide d'Arduino

# **Points forts**

- ♦ Objectif double
  - Théorie : apprentissage général de la programmation des microcontrôleurs
  - Pratique : montages sur carte Arduino avec l'environnement de développement Arduino
- Réalisations très originales
- ◆ Matériel peu coûteux ; logiciel gratuit et open source

## Changez de loisirs, devenez dresseur de puces!

Des montages Arduino inédits, étudiés spécialement pour se débarrasser définitivement de ses amis et de sa famille et pour se retrouver enfin seul et libre de passer tout son temps à apprendre la programmation des microcontrôleurs!

Les cartes électroniques Arduino connaissent un succès retentissant. Elles sont simples à mettre en œuvre et bon marché. L'ambition de cet ouvrage est non seulement de vous faire entrer dans le monde Arduino mais aussi de vous en faire ressortir victorieux pour vous emmener bien plus loin dans l'apprentissage de la programmation des microcontrôleurs en général.

L'auteur, expert Elektor, vous donne des connaissances théoriques fondamentales qui vous permettront ensuite de programmer n'importe quel microcontrôleur : entrées/sorties, mémoires, interruptions, bus (série, I<sup>2</sup>C, 1-wire, SMBus), convertisseur analogique/numérique...

Le code proposé permet de manipuler différents composants électroniques : clavier matriciel, afficheurs (à LED, alphanumérique, graphique couleur), moteur, capteurs (température, pression, humidité, infrarouge, son, luminosité), codeur rotatif, ronfleur piézoélectrique, bouton-poussoir, relais...

Grâce aux cartes Arduino, la mise en pratique des notions abordées est simple et ludique. Parmi les réalisations proposées, certaines sont très originales : *money game*, misophone (fourchette musicale), *embrouilleur* de GPS de voiture, station météo, décodeur DCF77, perturbateur d'horloge radiopilotée, télécommande infrarouge pirate, émetteur de sons énervants, alarme à klaxon italien, détecteur de surchauffe...

Tous les programmes présentés peuvent être téléchargés sur la page du livre : www.elektor.fr/enervuino

## **Auteur**

Clemens Valens, né aux Pays-Bas et élevé au lait, est un amoureux de l'électronique qui préfère les microcontrôleurs aux filles. Responsable du laboratoire d'Elektor et du site internet Elektor.Labs, il élabore depuis une vingtaine d'années pour le plaisir, mais parfois aussi parce que son employeur le lui a demandé, des montages à microcontrôleur. Devenu polyglotte par la force des choses, il parle couramment le C, le C++, le PASCAL, le BASIC et plusieurs dialectes de l'assembleur. En 1997, Clemens s'est installé en France où il passe une bonne partie de ses journées sur son ordinateur pendant que sa femme, leurs deux enfants et leurs deux chats s'efforcent d'attirer son attention (seuls les chats y parviennent).

#### Sommaire

- 1. Démarrage rapide
- 2. Introduction
- 3. Connaître son adversaire
- 4. Prototypage rapide à l'italienne
- 5. Mon premier délit
- 6. Les signaux numériques : tout ou rien
- 7. Signaux analogiques: ni noir ni blanc
- 8. La communication : un art et une science
- 9. Le temps est compté
- 10. Les interruptions : la boîte de Pandore Index





